

# Freitagsrunde 2019

## Spielarten der Turnierserie "Race to Sylt"

Gespielt wird im Vierer-Flight.

Der Flight besteht aus zwei 2-er- TEAMS verschiedener Mannschaften

Vorgabe: 0,6 der niedrigen Vorgabe plus 0,4 der höheren Vorgabe der Partner

Gezählt und geschrieben wird nach Stableford

### 2-er Scramble

Beide Spieler schlagen ab, dann entscheiden sie, welcher Ball am besten liegt (es muß nicht unbedingt der Weitesten der Beste sein.) Der andere Ball wird aufgehoben und innerhalb einer Schlägerlänge um den Spielball gedroppt. Beide Spieler spielen ihren Ball aus dieser Position weiter. Am Grün wird der beste Ball markiert die beiden Spieler putten von der selben Stelle. So wird verfahren, bis der Ball eingelocht ist. Pro Team gibt es nur ein Ergebnis.

### Vierball Bestball

Es spielen 2 Partner miteinander, jeder der Partner mit seinem eigenen Ball. Pro Loch zählt allerdings nur das bessere Ergebnis. (Netto-Wertung) Kann ein Spieler das Ergebnis seines Partners an einem Loch nicht mehr unterbieten, sollte er seinen Ball aufheben, um das Spiel nicht mehr zu verzögern.

### Klassischer Vierer

2 Spieler spielen zusammen nur einen Ball, wobei immer abwechselnd geschlagen wird. Im Vorhinein muß noch vereinbart werden, welcher Spieler an den geraden und welcher Spieler an den ungeraden Löchern (unabhängig davon, wer am letzten Loch eingelocht hat) abschlägt.

### Vierer mit Auswahldrive

Der Vierer mit Auswahldrive ist eine Variante des Klassischen Vierers. Der Unterschied ist jedoch, daß beide Spieler an jedem Loch abschlagen und nach dem Abschlag entscheiden, welcher Ball gespielt wird. Danach wird dieser Ball abwechselnd bis ins Loch gespielt.

### Chapmann Vierer

Das Loch beginnt wie beim "Auswahldrive", als zweiten Schlag spielen beide Partner über Kreuz jeweils den Ball des anderen weiter. Erst nach diesem zweiten Schlag wird ein Ball ausgewählt und mit diesem Ball abwechselnd weitergespielt, und der schlechtere Ball wird aufgehoben.